



Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο
Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχ. και Μηχανικών Υπολογιστών
Εργαστήριο Υπολογιστικών Συστημάτων

Παρουσίαση 3^{ης} Άσκησης:
Θέματα Συγχρονισμού σε Σύγχρονα Πολυπύρρηνα Συστήματα

Ακ. Έτος 2019-2020

Συστήματα Παράλληλης Επεξεργασίας
9^ο Εξάμηνο

Posix Threads (Pthreads)

- Βιβλιοθήκη + σύστημα χρόνου εκτέλεσης (runtime)
 - για την διαχείριση (δημιουργία, εκτέλεση, τερματισμό) νημάτων
 - παρέχονται και δομές/ρουτίνες για τον συγχρονισμό των νημάτων
- pthread_t: αναγνωριστικό ενός νήματος
- Κυριότερες ρουτίνες διαχείρισης νημάτων
 - pthread_create(pthread_t *thread, const pthread_attr_t *attr, void *(*start_routine) (void *), void *arg)
 - Δημιουργία ενός νήματος το οποίο θα εκτελέσει την συνάρτηση void *start_routine(void *) με όρισμα το arg
 - pthread_join(pthread_t thread, void **retval)
 - Αναμονή έως τον τερματισμό του νήματος με το αναγνωριστικό thread. Η τιμή που επιστρέφεται από το νήμα αποθηκεύεται στο *retval.
- Κάποιες δομές/ρουτίνες συγχρονισμού
 - pthread_mutex_t, pthread_mutex_init(...), pthread_mutex_lock(...), pthread_mutex_unlock(...), pthread_mutex_destroy(...)
 - pthread_spinlock_t, pthread_spin_init(...), pthread_spin_lock(...), pthread_spin_unlock(...), pthread_spin_destroy(...)
 - pthread_barrier_t, pthread_barrier_init(...), pthread_barrier_wait(...), pthread_barrier_destroy(...)

Παράδειγμα Pthreads

```
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>

/* Global data. */
pthread_spinlock_t output_spinlock;
pthread_barrier_t global_barrier;

/* The function executed by each thread. */
void *hello_tid(void *targ) {
    int myid = *((int *)targ);

    /* Wait until all threads are here. */
    pthread_barrier_wait(&global_barrier);

    /* Grab the lock and print thread's message. */
    pthread_spin_lock(&output_spinlock);
    printf("Hello, I am thread %d\n", myid);
    pthread_spin_unlock(&output_spinlock);

    return NULL;
}
```

Όλα τα νήματα
μπαίνουν στο
«κρίσιμο τμήμα»
ταυτόχρονα

```
#define NTHREADS 16
int main() {
    pthread_t threads[NTHREADS];
    int thread_ids[NTHREADS];

    /* Global data initializations. */
    pthread_spin_init(&output_spinlock, PTHREAD_PROCESS_SHARED);
    pthread_barrier_init(&global_barrier, NULL, NTHREADS);

    /* Create and spawn all threads. */
    for (i=0; i < nthreads; i++) {
        thread_ids[i] = i;
        pthread_create(&threads[i], NULL,
                      hello_tid, &thread_ids[i]);
    }

    /* Wait all threads to finish. */
    for (i=0; i < nthreads; i++)
        pthread_join(threads[i], NULL);

    pthread_spin_destroy(&output_spinlock);
    pthread_barrier_destroy(&global_barrier);

    return 0;
}
```

Δημιουργία των
νημάτων

Εκτέλεση της
συνάρτησης
hello_tid()

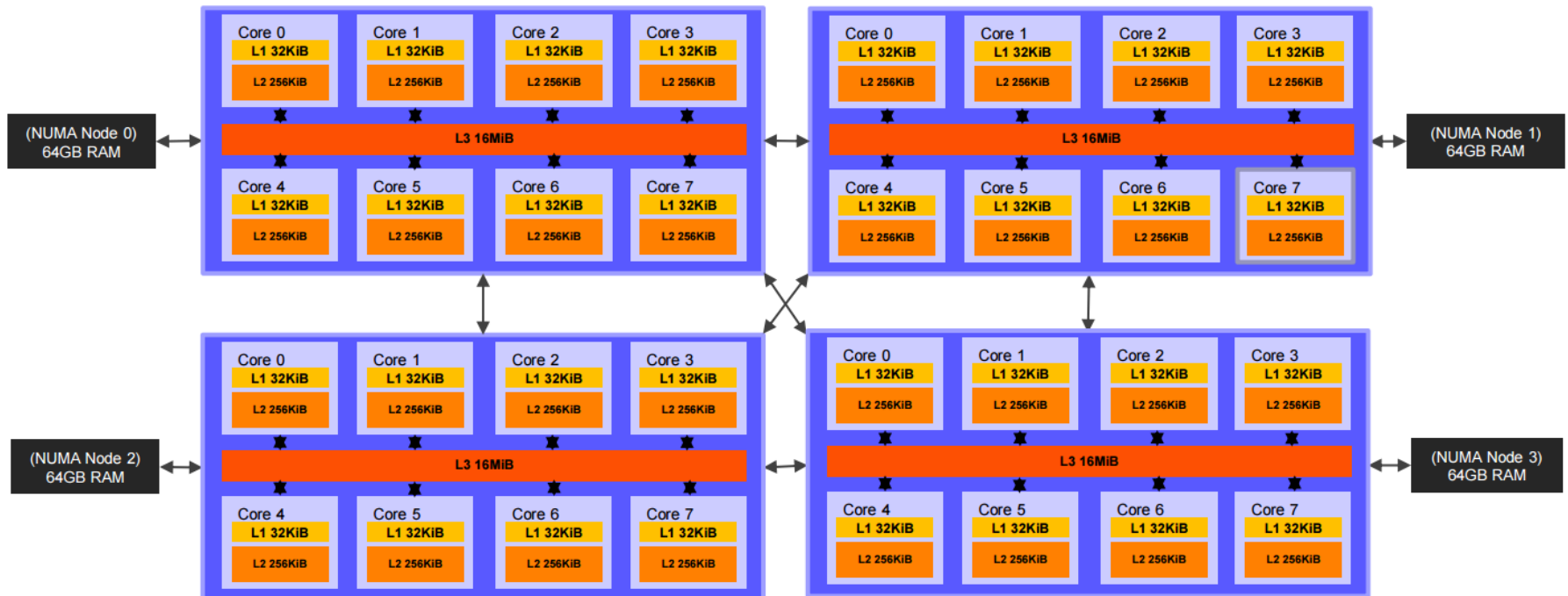
Αναμονή μέχρι
να τερματίσουν
τα νήματα

Μεταγλώττιση με:

```
$ gcc -Wall -Wextra -pthread -o threads threads.c
```

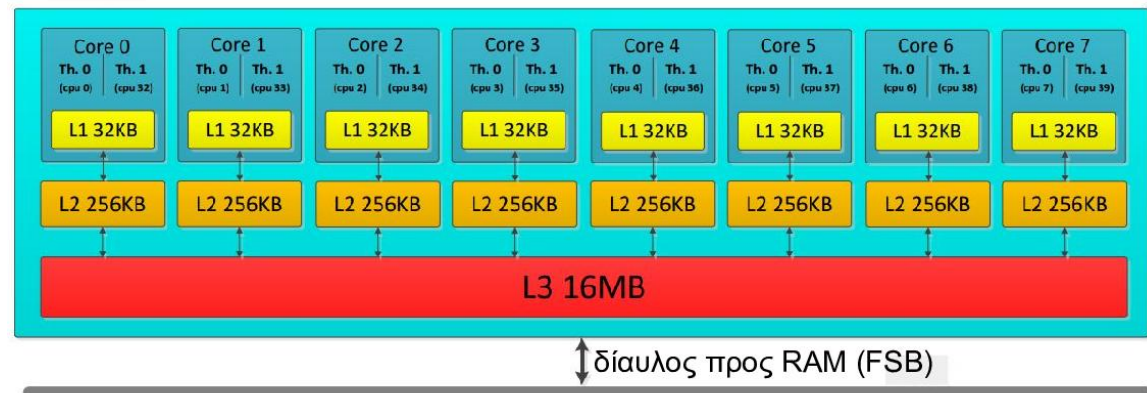
Περιβάλλον εκτέλεσης

- Sandman: 4 x Intel Xeon E5-4620 (Sandy Bridge 8-core/16-threads)
 - Συνολικά 32 πυρήνες και 64 threads (Hyperthreading)
 - NUMA (Non-Uniform Memory Access)



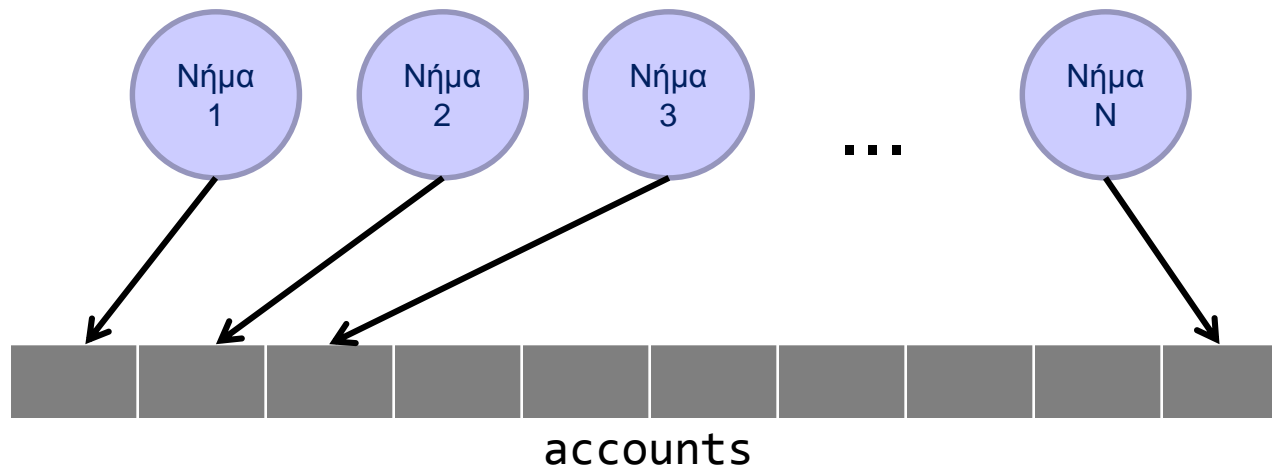
Thread affinity

- Ένα νήμα μπορεί να τοποθετηθεί σε οποιονδήποτε πυρήνα
 - είναι επιλογή του χρονοδρομολογητή του ΛΣ
- Μπορούμε να ορίσουμε συγκεκριμένο πυρήνα για κάθε νήμα με χρήση της `sched_setaffinity()`.
 - για τους σκοπούς της άσκησης παρέχεται η `setaffinity_oncpu(unsigned int cpu)` στο `/home/parallel/pps/2019-2020/a3/common/aff.c`
- Αρίθμηση των πυρήνων του sandman
 - socket0: 0-7, 32-39
 - socket1: 8-15, 40-47
 - socket2: 16-23, 48-55
 - socket3: 24-31, 56-63



Ζήτημα 1: Λογαριασμοί Τράπεζας

- Ένας πίνακας αντιπροσωπεύει τους λογαριασμούς των πελατών μιας τράπεζας
- Κάθε νήμα εκτελεί ένα σύνολο λειτουργιών σε ξεχωριστό λογαριασμό
- Υπάρχει ανάγκη συγχρονισμού;
- Ποια αναμένετε να είναι η συμπεριφορά του προγράμματος καθώς προστίθενται νήματα;
- Πώς επηρεάζει η τοποθέτηση των νημάτων στους πυρήνες του μηχανήματος την επίδοση της εφαρμογής;



Ζήτημα 2: Αμοιβαίος Αποκλεισμός - Κλειδώματα

- Προστασία κρίσιμου τμήματος με διαφορετικές υλοποιήσεις κλειδωμάτων
- **Κρίσιμο τμήμα:** αναζητήσεις τυχαίων κλειδιών σε ταξινομημένη συνδεδεμένη λίστα.
 - **read-only CS:** μας ενδιαφέρει απλά να εξετάσουμε το overhead που εισάγεται από κάθε υλοποίηση κλειδώματος
- Δίνονται:
 - tas lock: test and set
 - clh lock: queue lock
- Ζητούνται:
 - pthread lock: χρησιμοποιεί το pthread_spinlock_t των pthreads
 - ttas lock: test-and-test-and-set lock
 - array lock: lock βασισμένο σε πίνακα

Ζήτημα 3: Τακτικές συγχρονισμού για δομές δεδομένων

- Υλοποίηση ταξινομημένης συνδεδεμένης λίστας με χρήση διαφορετικών τεχνικών συγχρονισμού.
- Καλείστε να υλοποιήσετε:
 - fine-grain locking: hand-over-hand locking
 - optimistic
 - lazy
 - non-blocking
- **Λεπτό ζήτημα:** σε δομές όπως οι optimistic, lazy και non-blocking η διαχείριση μνήμης είναι δύσκολη. Για τους σκοπούς της άσκησης δεν χρειάζεται να ελευθερώνετε τους κόμβους της λίστας.
- Πειράματα
 - για διαφορετικά μεγέθη λίστας
 - για διαφορετικά workloads (αναλογία αναζητήσεων, εισαγωγών, διαγραφών)